



ACCUEIL

ACTUALITÉS

RUBRIQUES ▾

JEUX ▾

FORUMS

TIMELINE

CONNEXION

S'INSCRIRE

## Concours du mois (Mai 2022) – Vroom Data Disk – Lankhor

🕒 5 mai 2022 👤 Mutt2828 📁 Actualités, Amiga, Concours du mois, Jeux 💬 90



**MICROMIGA.COM**  
Votre revendeur Amiga



Regardez-moi ce beau ciel bleu. 🤪 Un peu comme aujourd'hui quoi ... Ça donne pas envie de rester chez soi à se faire un p'tit Vroom peut-être?

C'est pourquoi, j'ai l'immense honneur de vous proposer ce mois-ci d'assister au retour du roi et de prendre part aux luttes acharnées, aux duels fratricides, aux manœuvres de dépassement délicates, aux stratégies d'arrêt aux stands ... qui fort de leurs suspense faisaient vibrer les foules à cette période bénie du début des années 90. Mesdames et Messieurs, faites chauffer vos pneus et préparez-vous au départ! 🤪

Ahh... le mois de mai. S'il est dit que l'on peut-y faire ce qu'il nous plaît, c'est parce qu'il est souvent synonyme du début de la belle saison, et qui dit belle saison dit course automobile, et plus précisément ici Formule 1.

### EN DIRECT DU FORUM

Présentation Samarium

il y a 26 minutes

Récit de l'amélioration d'un A2000

il y a 1 heure et 15 minutes

ADF en cours.....

il y a 4 heures et 52 minutes

Transferer un disque dur d'un amiga à un autre ?

il y a 5 heures et 39 minutes

Cyberpunks 2 AGA (Mutation) en développement

il y a 7 heures et 2 minutes

Concours du mois (Mai 2022) – Vroom Data Disk – Lankhor

il y a 8 heures et 29 minutes

The A500 mini

il y a 9 heures et 17 minutes

Présentation de Spip93

il y a 9 heures et 22 minutes

L'ère ShapeShifter, le

renouveau...



il y a 14 heures et 45 minutes  
 Micromiga.com – Retour des  
 kits optique pour souris  
 Amiga, RGB2HDMI Amiga 600  
 il y a 14 heures et 46 minutes

## SONDAGE DU MOIS

Utilisez vous le port PCMCIA  
 de votre Amiga 1200 ou 600 ?  
 (Plusieurs réponses  
 possibles)

- Oui pour du transfert de  
 fichier (CF, ..)
- Oui pour le  
 réseau/Internet  
 (Wifi/Ethernet/..)
- Oui pour du stockage  
 (CDRom/Disque Dur)
- Oui pour une autre raison  
 (Préciser)
- Non je n'en ai pas l'utilité
- Je n'ai pas de 1200 ni de  
 600

Vote

Voir le résultat

**Débattre des sondages**

Anciens sondages

## Le jeu du mois de mai: Vroom Data Disk

Ce mois-ci c'est en quelque sorte le retour du roi, car même si ce n'est pas précisément sur le premier Vroom que nous allons concourir, Vroom Data disk, qui nous intéresse ici, n'est pas une suite mais bel et bien une extension ou « add-on ». Le pilotage et la technique restant les mêmes, seuls les circuits offrent un véritable renouveau permettant simplement et efficacement de prolonger le plaisir de ces courses endiablées.

Vous l'aurez compris c'est donc le Roi Vroom dont c'est le retour après plus de trois ans et demi! En effet il avait fait l'objet du [concours de septembre 2018](#), dans sa version première du nom, et à titre très personnel m'avait tout simplement incité et permis de venir faire mes premiers tours de circuits ici, sur cette piste du bonheur qu'est **AMIGA FRANCE**. 🤔

Notre cher **Jim** l'avait très bien présenté à l'époque, mais pour ceux qui ne connaissent pas ou ont oublié, voici un petit topo sur ce qu'est Vroom...

Bolide  
 prestigieux de  
 part son atout  
 majeur: sa  
 vitesse  
 d'animation  
 rarement égalé,  
 Vroom sortit de  
 l'écurie **Lankhor**  
 au printemps  
 1992 sur Amiga,



*Non mais regardez-moi ça! Senna et Prost ...heu pardon j'ai pas le droit... on a pas la licence. « Semma et Prosit »*

## LES DERNIÈRES ACTUS

- **Retro Actu: Evil's Doom AGA (1996 Olympia) Fixé 2014**
- **Flying Shark Remake (Magnus Tegstrom) en développement**
- **Edito – Bonjour Docteur ...**
- **Red Zone (1992 Psygnosis) Hack 2022**
- **Captain Thunder (Amiga Factory) [Redpill] en développement**
- **Blitz Basic Game Jam (Juin à Septembre 2022)**

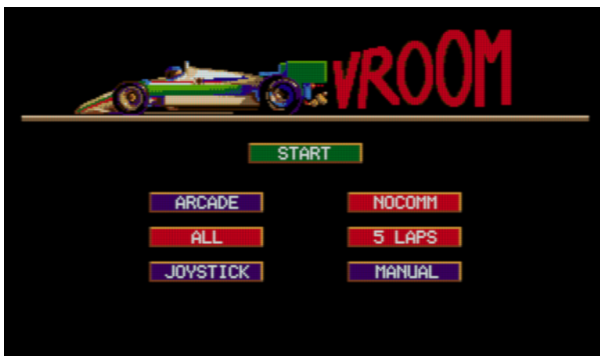
faisant suite à la 😊 *qui se tirent encore la bourre ... Bon n'empêche*  
 version Atari ST *qu'ils prennent encore toute la route!!* 😊  
 de 1991, elle  
 même adaptation du tout premier « QL vroom » sortit et édité  
 par **Pyramide** sur Sinclair QL en 1986. Tout cela des mains  
 expertes du mécano en chef: **Daniel Macré**. Merci M'sieur  
 Vroom!! 🤖

Ensuite, Vroom Data Disk viendra agrémenter l'original aux  
 alentours de septembre 1992. En apportant principalement six  
 nouveaux circuits, sans toucher à la technique et  
 particulièrement au pilotage.

D'autres versions verront le jour par la suite, mais nous y  
 reviendrons plus tard...

*D'ailleurs afin de ne pas trop alourdir cette présentation, je vous  
 invite à lire quelques petites explications complémentaires (à titre  
 purement informatif) qui feront office de premier post suite à cet  
 article.*

## VROOM!



*Attention! Sous ses apparences austère, ce menu est  
 bien plus dangereux qu'il n'y paraît. Déjà c'est ici qu'il  
 faudra changer de disquette, et si jamais vous changez  
 l'option « Joystick » ... vous serez obligé de jouer ... à la  
 souris!! 😊*

marquer des points, rien de plus simple il faut rouler le plus vite  
 possible en évitant au maximum les arrêts (le compteur de score  
 se bloquant volontairement un petit moment lors de ces  
 derniers) et dépasser les voitures adverses, qui ici,  
 contrairement au mode racing, ne concourent pas pour la gagne  
 mais seulement pour vous embêter! Et croyez-moi, l'IA dans ce  
 domaine est très très développée si je puis dire. Gare aux  
 « enclumes » (c'est comme ça que je les appelle) posées en plein  
 milieu de la route! 😊 Pour info, lorsque vous dépassez un

- **Wonderboy 3 (Acidbottle)**  
**[Scorpion] en projet**  
 - **WinUae How To : Les jeux**  
**ALG.**

- **Retro Platform Jam 4 (Mars**  
**à Avril 2022)**

- **Retro Actu: Marvin**

**Marvellous AGA FR (1994**  
**Infernal Bytes)**

## RECHERCHER SUR LE FORUM

---

## DERNIÈRES PETITES ANNONCES

---

[Rech] A500

[VDS] ATARI 520 STE

[VENDU] set complet Amiga  
500

[Recherche] : Alim Atari 1040  
ST et câble Megafile

[VENDS] SOURIS AMIGA &  
ATARI

## STATISTIQUES

---

**Membres en ligne :**

slack, stephbb75

**Statistiques du forum :**

Sujets: 4 113, Messages:  
48 397, Membres: 1281

**Dernier membre enregistré :**  
sporovitch

adversaire vous marquez 200 points ... mais si vous vous faites dépasser par une voiture, vous perdez 300 points! Le score peut ainsi vite dégringoler! 🤖

Pour se qualifier pour chaque course suivante, il faudra dépasser un certain nombre de voitures (accroissant à chaque course).

Pour s'y retrouver, elles seront indiquées dans un bandeau en haut de l'écran. Les voitures vertes sont les voitures que vous avez dépassées et dès que s'affiche des rouges, c'est que vous êtes potentiellement



Et... **BLAMM!!** 🤖 **Bordell!!!** Encore une « enclume » en plein milieu de la route! Non mais sans déconner, elle ferait une marche arrière, que ce serait à peine pire!!!

**GNNN** 🤖

qualifié pour la course suivante car vous en avez dépassé assez. Reste alors à maintenir cette (ou ces) voiture(s) rouge affichées dans ce bandeau jusqu'à la ligne d'arrivée. En gros, il vaut mieux doubler que se faire doubler!

« ... *Rubens, let Michael pass for the championship* ». (J.Todt) 😊

Dans ce bandeau, vous trouverez également votre score, le nombre de tour effectués (5 au total par circuits) ainsi que votre jauge de carburant. Attention à celle-ci, certains circuits très longs peuvent nécessiter un arrêt aux stand. Dès lors que vous êtes dans le rouge, vous ne risquez pas seulement la panne sèche, mais le Game-Over.

De même, il faudra faire attention à l'usure de vos pneus. Les virages peuvent être éprouvant pour ceux-ci de même que les dérapages et freinages tardifs. Un petit voyant « T » (pour tyres) situé à gauche de la barre du régime moteur (au niveau du volant) est consacré aux pneus.

- **Vert** > c'est tout bon.
- **Orange** > attention il va falloir les changer! Les freinages/d'érapages vont d'ailleurs être complexe!
- **Rouge** > Game-Over.



*Regardez bien dans vos rétros. A mon avis, votre rétrogradage a été un peu trop nerveux. Ca ou alors vous avez un gros dragon aux fesses. 😊 Bon dans les deux cas...*

D'ailleurs exactement le même type de voyant (« E » pour engine) se situe à droite de la barre du régime moteur.

- **Vert** > ça carbure plein pot!
- **Orange** > ça rame ...
- **Rouge** > c'est les flammes de l'enfer! Game-Over comme dans la photo ci-contre.

Seuls les pilotes utilisant les vitesses manuelles risquent cette usure moteur. En boîte auto, aucune inquiétude.

Ces voyants ne sont pas aisés à surveiller, car il faut tourner un peu le volant d'un côté ou de l'autre pour les voir... eh oui, c'est ça la simulation! 😊

**Les arrêts aux stands.** Ils sont légendaire de difficulté dans la série des Vroom. Sachez-le. Ils seront toujours représentés par une espèce d'auvent et seront toujours situés sur votre droite. Il faudra toujours vous y prendre suffisamment tôt et bien tirer le plus possible sur votre droite à vitesse plus que réduite pour bien vous engager dedans. Puis vous arrêter, et appuyer sur la touche « T » pour changer les pneus et la touche « G » pour faire le plein de carburant.

Gare si les stands ont des poteaux!!! 🤨

La Commission Suprême de la **P.I.A.F.** (**P**resque **I**mportante **C**ommission ah... 🤨 j'ai oublié le « C » tiens. d'**A**miga **F**rance) vous enjoint maintenant à sérieusement prendre note du règlement suivant. Certaines données techniques étant de la plus haute importance.

## Règlement du concours:

- **Réglages:** Mode: **Arcade**. Boîte de vitesse: Libre. Commandes: Libre (oui-oui, vous pouvez jouer à la souris si vous voulez!)

- **WARNING 1:**

Si vous jouez en émulation (et ou sur real hardware), étant donné son statut d'extension il vous faudra **Vroom Data disk +**



**Vroom 1er du nom.** Après maintes recherches,

« Hmm... m'a quand même l'air de partir en sucette la voiture derrière. » « Non, j'ai pas fait de queue de poisson! Regardez, il n'y a aucun commissaire de course qui agite son drapeau. Tout va bien. Et puis il avait qu'à freiner d'abords... pfff » 😊

impossible de trouver un adf/ipf complet regroupant les deux pour simplifier les choses. **Donc il vous faudra d'abords lancer Vroom Data disk, ensuite dès qu'apparaît cet écran (ci-contre) changez de « disquette » et mettez celle du 1er Vroom. Puis appuyez sur le bouton de tir. Une fois le menu du jeu affiché, remettez alors le Data disk.** Vous n'aurez plus aucun changement à faire à partir de là. Mais à chaque nouvelle session, il faudra recommencer. Si vous ne faites pas le changement vous n'aurez pas les bonnes courses! Pour être sûr, la toute 1ère course c'est celle d'**Hockenheim**.

- **WARNING 2:** Si vous jouez en WHDL (émulation et/ou real hardware) ... hmm ... là c'est tartignole. 😊 Ici aucun problèmes de changement de disquettes. Dans le lien que je vous met plus bas, il y a les 2 versions. Du moment quelles restent ensemble dans le même dossier pas de soucis. Lancez simplement bien le Data disk. Mais, (eh oui parce que sans « Mais » ça ne serait pas drôle... 😊 ) les

Vroom sont réputés pour pauser d'énormes soucis de vitesse (bien trop élevée!) et de glitches sur 1200. Il est très difficile de le faire tourner parfaitement. Je ne saurais trop vous conseiller d'essayer de vous mettre le plus proche possible d'un réglage de 500 avec les cycles-exact et compagnie qui vont bien etc... ou sinon de malheureusement jouer via les ipfs/adfs que je propose...

- **WARNING 3:** si une/des solution(s) miraculeuses apparaissent, la team Amiga France vous en fera part au plus vite. 🤖
- **Tout le monde peut participer** en publiant une photo de son meilleur score accolé à son pseudo en réponse à cet article. Le gagnant est celui qui fera **le meilleur score**. En cas d'égalité ce sera le premier à avoir publié son score qui l'emportera.
- L'usage de *Cheat-Codes*, même inclus au jeu, n'est pas autorisé. Et bien évidemment pas non plus celui des *Trainers* proposés dans les *Cracktros*.
- Lors de la dernière semaine du concours, il sera expressément demandé aux potentiels vainqueurs de communiquer **leur souhait de jeu** pour le challenge du mois suivant, à l'exception de ceux ayant déjà choisi pour un des 3 précédents (voir liste ci-dessous).
- Joueur actuellement sous restriction > **date de levée de la restriction:**
  - Jouet24 (choix février 2022) > **libéré pour juin (2022)**
  - Marchalus (choix mars 2022) > **juillet (2022)**
  - marcus28s (choix avril 2022) > **août (2022)**
  - Mutt2828 (choix mai 2022) > **septembre (2022)**
- Le règlement complet des concours est **disponible ici**
- Liens ipf (**à conjuguer respectivement!**): [Vroom Data disk](#) / [Vroom](#)
- Liens adf (**à conjuguer respectivement!**): [Vroom Data disk](#) / [Vroom](#)
- Liens adf (autre version) (**à conjuguer respectivement!**): [Vroom Data disk](#) / [Vroom](#)
- Lien [WHDL](#)

## Et pour le gagnant:

Le gagnant de ce concours remportera ainsi un code promo exclusif de 5% valable sur le store Amiga et retrocomputing

[Micromiga.com](http://Micromiga.com).

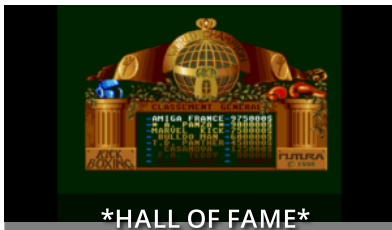
## Vous êtes plutôt Prosit ou Semma? 😊

Pour conclure, les dépassements à toute allure en zig-zagant à travers les pires embûches au milieu de la piste tout en écoutant le vrombissement du moteur ainsi que le son de l'air en frôlant les panneaux sont toute l'exaltation de ce jeu... mais n'oubliez pas que pour prétendre battre **Prost** ou **Senna** (que vous verrez certainement à la lutte devant vous, vous empêchant de passer ... ) si vous pilotez mal et avez trop de chocs... c'est le Game-Over aussi. Ben quoi?! C'est de la F1! C'est fragile ces engins là. 😊  
Allez Bonnes courses, et ne soyez pas prudent!



*Le « J' te l'avais bien dit » du réservoir du bolide de Mutt2828  
oui, car il a une voiture capable de lui parler! 😊 Alors que ce  
dernier s'évertuait  
à dire « Allez! encore un tour ... j' peux le faire. Ça peut tenir. » 😊  
source&images: Mut Prod*

## Articles relatifs :



\*HALL OF FAME\*



Concours du mois (Avril 2022) -  
Banshee - Core Design

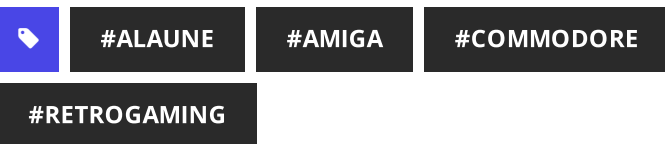
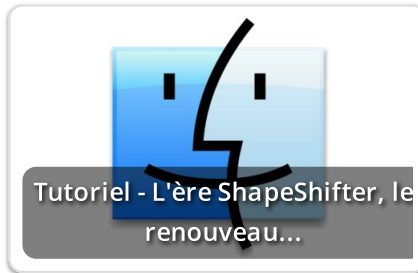


Batman The Movie : Le test



Concours du mois (Mars 2022) -  
Superfrog - Team 17





Ce sujet contient 90 réponses, 12 participants et a été mis à jour pour la dernière fois par  Outlaw, le il y a 8 heures et 29 minutes.

Créateur	Sujet
5 mai 2022 à 0 h 13 min	#142909
<p>Staff</p>  <p>Mutt2828 Level 15 Messages : 2977</p>	<p>Extrait de l'article :</p> <p>Ahh... le mois de mai. S'il est dit que l'on peut-y faire ce qu'il nous plaît, c'est parce qu'il est souvent synonyme du début de la belle saison, et</p> <p>L'article complet est disponible ici : <a href="https://www.amigafrance.com/concours-du-mois-mai-2022-vroom-data-disk-lankhor/">https://www.amigafrance.com/concours-du-mois-mai-2022-vroom-data-disk-lankhor/</a></p> <p>Très belle chute Bud!</p>
Créateur	Sujet

Partager sur vos réseaux sociaux préférés :



Auteur

Réponses

5 mai 2022 à 0 h 15 min

#142911

Staff



Mutt2828

Level 15

Messages : 2977



*On sent le gain d'expérience de l'écurie Lankhor.*

*Regardez-moi la complexité de ce menu! 😊*

Rentrons d'abord au cœur de la course. Quelle que soit la version utilisée, Vroom (et ses descendants) offre principalement deux modes de conduite, le mode Arcade qui va nous intéresser ici et qui consiste simplement à marquer le plus de points possible via une conduite basique mais non sans subtilités, et le mode Racing ayant un peu plus un côté simulation sur la base d'un déroulé de championnat de F1. Ce dernier est en effet à son origine configuré pour être piloté à la souris, ce qui a malheureusement à l'époque plus souvent été décrié qu'encouragé. A tel point que pour la sortie du premier Vroom dans sa version Amiga, les concepteurs ont adaptés un pilotage au joystick (en complément offrant ainsi le choix) dans le mode Racing afin de plaire à tous et calmer les ardeurs. Bonne initiative, mais à mon humble avis ... inadapté de toute manière.

Il faudra attendre 1993 et la sortie de Vroom Multiplayer, pour voir (d'une certaine manière) l'abandon de l'étiquette « simulation » dans le mode racing au profit d'un véritable équilibre dans le pilotage via le joystick pour ce mode. Le jeu assume alors son réel côté arcade général. Inutile de citer ses rivaux de l'époque dans le domaine de la simulation, vous aurez compris je pense.

Mais pourquoi toutes ses précisions, me demanderez-vous?

Eh bien, c'est simplement parce que Vroom Data Disk est le dernier de toute la série offrant dans son mode Arcade le pilotage d'origine. Simple,

rugueux sans fioriture ... Arcade! 😄

A partir du Vroom Multiplayer, qui soit dit en passant offre la plus complète des expériences « Vroomesque » (de part son contenu, ses modes et ses 18 circuits!! Les 6 du 1er Vroom + les 6 du Data Disk + les 6 nouveaux du Multiplayer) , le mode Arcade se trouve « entâché » d'une assistance directionnelle! On tourne plus facilement ... peut-être même trop! en tout cas sur les 6 circuits du 1er Vroom ainsi que ceux du Data Disk, puisqu'alors on était habitués à un certain type de pilotage. Vous me suivez?

Qu'on se le dise, la version multiplayer est d'excellente facture, et vaut le coup pour son mode racing et le mode Arcade ... seulement pour la découverte des nouvelles courses.

Par la suite en 1994, **Domark** commandera à **Lankhor** l'édition « F1 » qui offrira la licence officielle de la F.I.A. permettant alors d'éviter les « Prosit » et autres « Semma » traditionnels de l'époque. D'un point de vue pilotage (car c'est avant tout ce qui compte selon moi) aucun changement majeur face à la version Multiplayer. Cependant, grosse ombre au tableau (toujours selon moi) le jeu ne proposera plus que 12 circuits! Et qui plus est dans le désordre! Alors encore une fois, cette dernière remarque vaut surtout pour les habitués de Vroom.

Enfin, un an plus tard, **PeakStar** adaptera à sa sauce le tout, et pondra l'infâme « F1 World Championship Edition ». Je suis navré, mais je l'ai testé 3 secondes seulement ... juste le temps que mes yeux brûlent. Je le déconseille, sauf les yeux fermés peut-être...

Pour conclure donc, mon conseil, si on veut le mode racing le plus complet et abouti (et surtout à deux joueurs! Sans l'option « link » dont seuls quelques rares chanceux ont pu profiter à l'époque) foncez sur Vroom multiplayer. Tans pis, si les noms des concurrents ne sont pas orthographiés proprement. Et si vous voulez l'expérience Arcade, privilégiez Vroom 1er du nom ainsi que le Data Disk. Pour les 6 dernières courses, il faudra passer obligatoirement par le multiplayer.



Très belle chute Bud!



Kimy

Level 8

Messages : 623

*Vous me suivez ?*

Honnêtement ? Non !! 😎 Tu m'as perdu en route ! 🤔

Et pourquoi ne pas avoir fait un réel « Vroom 2 » ?

5 mai 2022 à 13 h 26 min

#142945

Staff



Mutt2828

Level 15

Messages : 2977

*Kimy wrote:*

*Vous me suivez ?*

*Honnêtement ? Non !! 😎 Tu m'as perdu en route ! 🤔 Et pourquoi ne pas avoir fait un réel « Vroom 2 » ?*

Ouais désolé... des fois je fais des phrases à rallonge et je perd tout le monde. 😊



Alors ce que je voulais dire est purement subjectif et personnel, bien qu'autour de moi j'ai des potes qui ressentais la même chose.

Prenons le cas du gars qui découvre Vroom avec l'édition « Multiplayer ». Il n'a pas forcément de point de comparaison (hormis en se basant sur un autre jeu 🤔 ) et ne sera pas choqué ou perturbé par ce changement. Au contraire, moi, cet ajout d'assistance directionnelle dans le mode Arcade, m'a et me dérange toujours (un peu). Je le trouvais parfait contextuellement ce game-play. C'est tout. 🤔

A contrario, je trouve le game-play en mode racing du Multiplayer, parfait. J'y ai même passé des heures à l'époque dessus 😄 , délaissant le mode arcade...

Si tu veux, pour te faire une idée, pour moi c'est comme si d'un coup tu te retrouvais avec la souplesse directionnelle d'un Lotus ... en plein Vroom! 🤔 Je ne dis pas que c'est mauvais, ça ne me convient pas d'une part, et d'autre part (selon moi) n'était pas utile car ça fonctionnait très bien sans.

Maintenant j'ai bien une vague idée du « pourquoi du comment? ». Cela a peut-être été ajouté dans le but de simplifier légèrement le pilotage général, et notamment pour faciliter l'entrée aux stands. 🤔

Et pour ce qui est d'un Vroom 2? 🤖 Eh bien, il faut demander à Lankhor. 🤔

Très belle chute Bud!

5 mai 2022 à 15 h 36 min

#142953



Kimy

Level 8

Messages : 623

J'avais compris en fait !! Tu m'avais perdu pour l'ordre des versions du jeu, j'ai du y réfléchir ! 😊

L'Arcade, il n'y a que ça de vrai !! 🤖

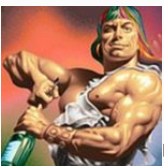
Les changements de types de « fonctionnement » d'un jeu à l'autre d'une série, ça ne me plait pas non plus...

« ... Rubens, let Michael pass for the championship ». (J.Todt) 😊

La phrase Culte de Jean Todt en plus de son légendaire chronomètre !! 😊

6 mai 2022 à 17 h 23 min

#143034



rno

Level 6

Messages : 315

Pour info, j'ai testé le WHDLoad sur FS-UAE Arcade, tourne impec.

Par contre toujours trop rapide sur mon A500mini et rien pour ralentir; dommage.

BEST ARCADE SCORES			
RANK	SCORE	STAGE	PLAYER
1st	26125	2	RNO
2nd	18000	6	AAA
3rd	16000	6	BBB
4th	14000	5	CCC
5th	12000	5	DDD
6th	10000	4	EEE
7th	8000	4	FFF
8th	6000	3	GGG
9th	4000	2	HHH

là je m'arrache les cheveux sur mon Pi400 pour essayer de reconfigurer les touches pour remplacer up->bouton 1 et down->bouton deux mais batocera n'en fait qu'à sa tête 🤔

En tout cas je découvre ce jeu que je n'avais pas pratiqué à l'époque : bonne surprise, bon feeling à la manette (je débute)

A1200 - Blizzard IV - 030/50 - 882 - 32 Mo - SD16Go - Amikit 10/WinUAE - FS UAE

6 mai 2022 à 17 h 50 min

#143035



Marchalus

Level 3

Messages : 67

Pour ma part, mon joystick étant pas top, je joue avec une manette PS4 et c'est très compliqué avec le up pour accélérer et le down pour ralentir... Peut-être qu'avec de l'entraînement ça passera, mais pour l'instant je visite plus le décor que la piste... 😊

J'avais pourtant pas mal joué à vroom dans le temps et je n'ai pas le souvenir de tant de difficulté!! Me faut vraiment un bon joystick 🤔

6 mai 2022 à 20 h 49 min

#143041

Staff



Mutt2828

Level 15

Messages : 2977

[Marchalus wrote:](#)

*Me faut vraiment un bon joystick 🤔*

Ah je ne saurais assez te confirmer que oui! 😊

Certains Joys qui sont excellents la plupart du temps, peuvent se retrouver bien fébriles voir trop fragile face à un destructeur tel que Vroom. J'en sais quelque chose... j'en ai essayé un sacré paquet au fil du temps pour trouver mon meilleur « volant » dessus. 🤔

Je te conseille un joystick de type « Competition pro » ou de même famille comme le « zipstick » ou le « super professional joystick » par exemple. Ils ont tout deux un peu plus de souplesse (enfin sont un peu moins raide pour être plus précis) et ça le fait parfaitement je trouve. En tout cas la robustesse de ce type de joystick n'aura que faire de l'accélération dans Vroom. 😎 Bon après je ne suis pas objectif, j'adore ces sticks. 🤔

Si tu es plutôt manche à balai. Pour moi, un qui a longtemps été mon favori sur ce jeu c'est le « Quickjoy SV122 ».

De toute façon, pour un manche à balai sur un jeu comme Vroom, évites à tout prix les contacteurs caoutchouc et pareil pour les microswitchs « ouvert » (désolé je ne connais pas l'appellation exacte 🤔) c.a.d. que le micro-switch en lui-même n'est pas enfermé dans un petit bloc rectangulaire.

Je te conseille donc le contacteur à lamelles (comme dans le « SV122 ») qui tiendra parfaitement l'accélération de Vroom.

Sinon, si tu as un joystick à 2 boutons essaie le [« Fire-up »](#) de Micromiga. A mon avis c'est parfait. Mais il faut 2 boutons différentiel. 🤔

Très belle chute Bud!

6 mai 2022 à 20 h 56 min

#143043

Staff



Mutt2828

Level 15

Messages : 2977

[rno wrote:](#)

*En tout cas je découvre ce jeu que je n'avais pas pratiqué à l'époque : bonne surprise, bon feeling à la manette (je débute)*

Ça y est, un premier pilote qui rentre en piste!



Eh bien écoutes, pour un débutant, c'est pas mal du tout. 🤔

Et content de te le faire découvrir. 🤔

Très belle chute Bud!

6 mai 2022 à 21 h 04 min

#143045

Ouahou...Tu es un vrai VRP du joystick Mutt...Merci des conseils...Bon avec la manette,ça reste quand



Marchalus

Level 3

Messages : 67

même jouable...Pas comme le circuit du  
Mexique,qui lui ne l'est pas du tout 🤔

BEST ARCADE SCORES			
RANK	SCORE	STAGE	PLAYER
1st	21622	2	MAR
2nd	18000	6	AAA
3rd	16000	6	BBB
4th	14000	5	CCC
5th	12000	5	DDD
6th	10000	4	EEE
7th	8000	4	FFF
8th	6000	3	GGG
9th	4000	2	HHH

6 mai 2022 à 21 h 18 min

#143051

Staff



Mutt2828

Level 15

Messages : 2977

😊 Merci Marchalus!

C'est un domaine qui me passionne un peu  
j'avoue... 🤔

Et ... joli score aussi. 🏆

Très belle chute Bud!

6 mai 2022 à 21 h 32 min

#143056



Outlaw

Level 10

Messages : 1125

AMIGA FRANCE.COM			VROOM		05/2022	
1	rno	26.125				
2	Marchalus	21.622				

Amiga 1200, Blizzard 060 PPC, BVision, Mediator,  
FastATA  
www.outlaw-site.com

8 mai 2022 à 9 h 42 min

#143110

<p style= »text-align: center; »>Ah la la. Ces  
voitures en quasi arrêt sur les grandes lignes  
droites.





thief

Level 5

Messages : 186



&lt;/p&gt;

8 mai 2022 à 10 h 29 min

#143112



Outlaw

Level 10

Messages : 1125



Amiga 1200, Blizzard 060 PPC, BVision, Mediator,  
FastATA  
[www.outlaw-site.com](http://www.outlaw-site.com)

8 mai 2022 à 10 h 30 min

#143113



Outlaw

Level 10

Messages : 1125



Amiga 1200, Blizzard 060 PPC, BVision, Mediator,  
FastATA  
[www.outlaw-site.com](http://www.outlaw-site.com)

8 mai 2022 à 12 h 37 min

#143120



stephbb75

Voilà, je commence et prend d'office la dernière

place

Level 6

Messages : 267



RANK	SCORE	STAGE	PLAYER
1st	18000	6	AAA
2nd	16000	6	BBB
3rd	14000	5	CCC
4th	12000	5	DDD
5th	10000	4	EEE
6th	8000	4	FFF
7th	6000	3	GGG
8th	4000	2	HHH
9th	2252	1	STE

Mais bon, j'ai des problème avec les fichiers fournis, cela plante souvent avec WinUae !!!

Auteur

Réponses

Partager sur vos réseaux sociaux préférés :



Vous devez être connecté pour répondre à ce sujet.

Identifiant:

Mot de passe:

Rester connecté

Connexion

[Soumettre une news](#)

[Voir les Mentions Légales](#)

